1. **Qual a diferença entre Struct e Classes?**

- A principal diferença entre as duas, é que Struct é tipo valor, e a Classes é tipo referência.   
- A Classes pode ter mais de uma referência, já a Struct não.  
- Classes podem herdar de outras classes, e Struct não.  
- Classes podem definir métodos destrutor, que são chamados antes da instanciar da classe ser desalocada da memoria, Struct não.

**2. Qual a relação entre classe e objeto?**A relação entre eles é que ambos são representações do mundo real, baseada em objetos.  
Cada vez que criamos uma classe, podemos criar atributos diferentes, o objeto é uma instância da classe. A classe é uma planta do que podemos construir, então a relação entre classe e objeto, que a classe seria a planta(protótipo) da casa, e o objeto seria a casa construída, com todas suas características. A partir de um classe podemos criar diversos objetos, com diversas características.

1. **Qual a diferença entre classe e objeto?**Um precisa do outro, um objeto não existe se não for criado uma classe, e o objeto só surge quando é instanciado. Um objeto é chamado de instância de uma classe. Podemos acessar as propriedades de uma classe através do objeto.  
   Sendo assim concluímos que a classe e um modelo para o objeto. Um objeto tem um estado em que todas as suas propriedades têm valores que você pode definir explicitamente ou que são definidos pelas configurações padrão.